**Anexo II**

Entrevista - Playtest Diversão/Vídeo

Curso - Design Digital

Aluno - Francisco Á. V. Damasceno - 473558

**Seção 1 - Jogo e Mecânicas:**

1. Como você avaliaria, em uma escala de 1 a 10, a **experiência geral** de jogar o jogo?
   1. 10
2. Como você descreveria a **experiência geral** de jogar o jogo? O jogo foi envolvente?
   1. Eu achei bem envolvente. Principalmente que você tem que decidir bem as suas 10 cartas logo no começo, isso é legal.
3. O **ritmo** de **jogo** estava adequado? Foi muito lento ou muito rápido? De 1 a 5.
   1. 4. O ritmo estava adequado, demorei mais porque ainda estava pegando as regras.
4. Quais **mecânicas** do jogo você achou mais **interessantes** e **envolventes**? Por quê?
   1. Eu achei os efeitos, especialmente o de catástrofe e os três que anulam os campos. Você pode planejar muita coisa à frente do seu oponente.
5. Houve alguma **mecânica** que você **achou confusa ou difícil** de entender? Se sim, o que poderia ser melhorado?
   1. Tipo, só as cartas de efeito. Era bom deixar isso explícito que ela anula os dois campos.
6. Você considera alguma **carta** ou **mecânica** **desequilibrada** e injusta? Se sim, qual e por quê?
   1. Tipo eu iria dizer que a carta dos investidores, acaba balanceado que tem muita carta de investidor também.

**Seção 2 - Manual:**

1. As **regras do jogo** foram **fáceis** de aprender? Em uma escala de 1 a 5, o quão intuitivas foram?
   1. 5
2. Se pouco intuitiva, qual **regra**/**carta** que precisava **ser esclarecida**?
   1. Foi bem intuitivo, igualzinho ao que estava no manual.
3. Como você avalia a **qualidade e eficácia das explicações** sobre as regras do jogo no manual? Pode compartilhar exemplos para ilustrar sua opinião?
   1. Eu acho que são bem diretas, por exemplo a do investidor. Fala de maneira clara tudo que importa dele. Não precisa mais.
4. Em uma **escala de 1 a 5**, quanto o **manual** aumentou seu interesse em jogar o jogo?
   1. 5
5. Após ler o manual, você se **sentiu confiante em começar a jogar**? Houve alguma parte do manual que o deixou confuso e inseguro sobre as regras do jogo?
   1. Sim, não fiquei confuso.
6. Você **recomendaria o manual** a outros jogadores interessados em aprender o jogo? Por quê?
   1. Sim, é muito bom você aprender e jogar a primeira partida lendo o manual. Se eu jogasse 5 partidas não mais precisaria do manual.
7. Na sua opinião, o manual poderia **ser mais conciso ou mais detalhado** em alguma área específica? Se sim, em qual área e por quê?
   1. Eu acho que tá bom, inclusive. Acho que tá tudo bem. Especificar aquilo que afeta ambos os setores.
8. Livre:
   1. Eu achei muito interessante o fato de você ficar com o mesmo deck, sem mudar as próximas rodadas. Isso faz você planejar suas cartas, eu tinha cartas planejando para cada coisa. As cartas que você começa você mantém elas até o final.